Los SIMS 3
TRIUNFADORES
DISCO DE EXPANSIÓN
EA

ADVERTENCIA ACERCA DE LA EPILEPSIA

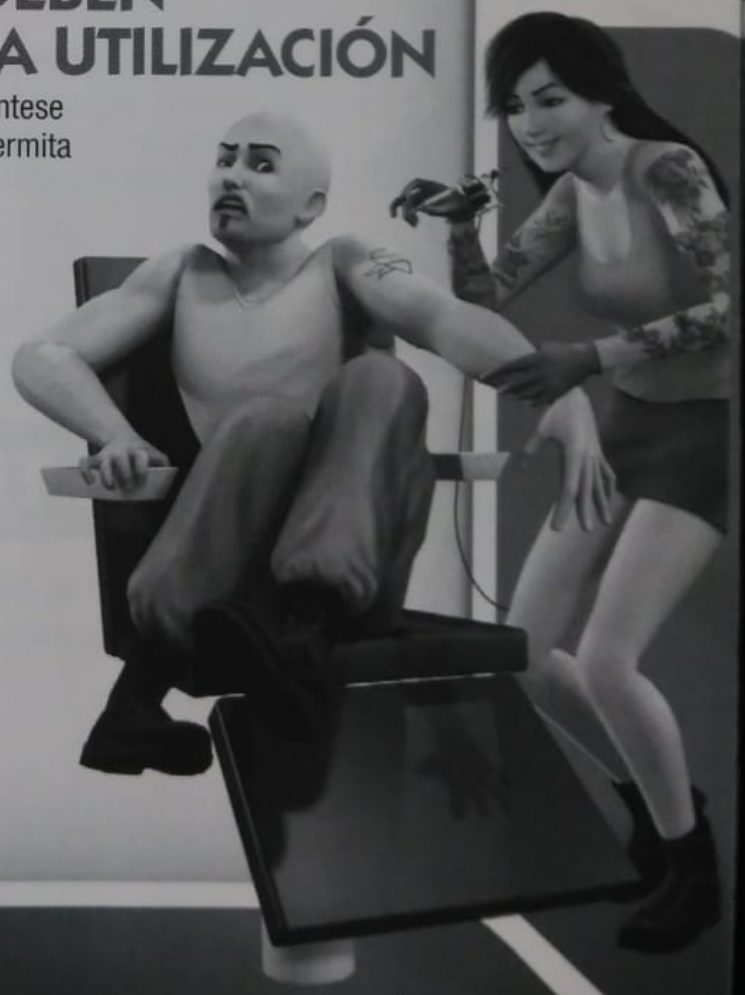
Lea esta advertencia antes de utilizar este videojuego o permitir que sus hijos lo utilicen.

Algunas personas son susceptibles de padecer ataques epilépticos o pérdida del conocimiento cuando se exponen a ciertos patrones de luz o luces que destellen en su vida cotidiana. Tales personas pueden sufrir un ataque mientras ven ciertas imágenes de televisión o utilizan ciertos videojuegos. Esto puede suceder incluso si la persona no tiene un historial médico de epilepsia o nunca ha sufrido ataques epilépticos. Si usted o cualquier miembro de su familia ha tenido alguna vez síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdida del conocimiento) al exponerse a luces destellantes, consulte a su médico antes de jugar.

Recomendamos que los padres supervisen a sus hijos mientras utilizan los videojuegos. Si usted o sus hijos experimentan alguno de los siguientes síntomas: mareos, visión borrosa, contracciones oculares o musculares, pérdida del conocimiento, desorientación, movimientos involuntarios o convulsiones, mientras utiliza videojuegos, deje INMEDIATAMENTE de utilizar el sistema y consulte a su médico.

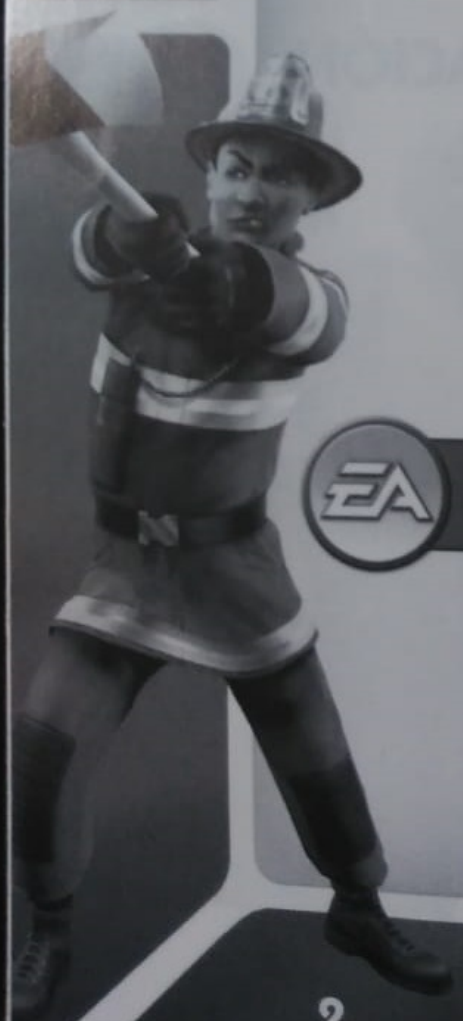
PRECAUCIONES QUE DEBEN TOMARSE DURANTE LA UTILIZACIÓN

- No se ponga demasiado cerca de la pantalla. Siéntese bien separado de la pantalla, tan lejos como lo permita la longitud del cable
- Utilice el juego con una pantalla lo más pequeña posible.
- Evite jugar si se encuentra cansado o no ha dormido suficiente.
- Asegúrese de que la habitación donde está jugando esté bien iluminada.
- Descanse un mínimo de entre 10 y 15 minutos por cada hora que juegue a un videojuego.



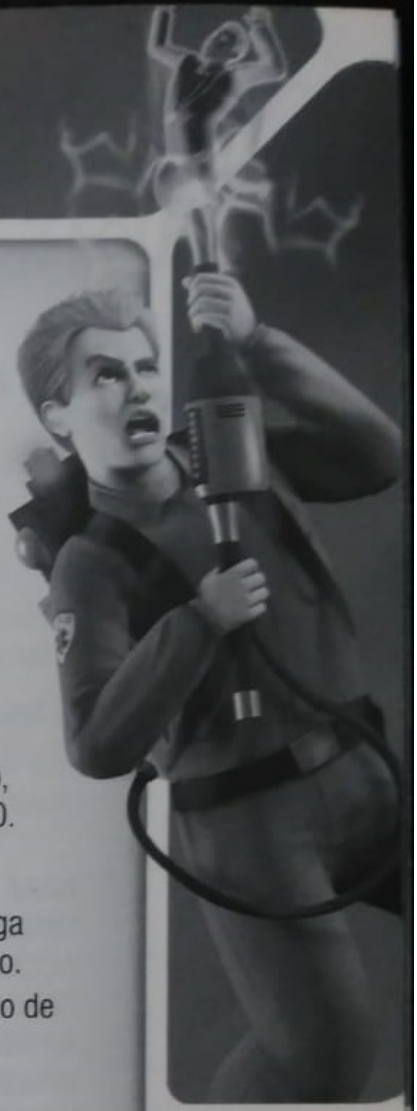
ÍNDICE

ADVERTENCIA ACERCA DE LA EPILEPSIA 1
CÓMO INSTALAR EL JUEGO 3
INICIO DEL JUEGO 4
¡HAZ DEL TRIUNFO UNA REALIDAD! 5
PROFESIONES PARA EVALUAR Y EJERCER 6
¡SÉ INGENIOSO! ¡SÉ ARTÍSTICO! 9
¡ACTUAL E IMPECABLE! 10
LUGARES PARA PASAR EL RATO 11
CONSEJOS SOBRE EL RENDIMIENTO 12
ATENCIÓN AL CLIENTE 13
GARANTÍA 14



ES.THESIMS3.COM

CÓMO INSTALAR EL JUEGO



NOTA: para consultar los requisitos del sistema, visita **www.es.ea.com**.

Para instalar en un PC (usuarios de disco):

Coloca el disco en la unidad y sigue las indicaciones que aparecen en pantalla.

En caso de que el menú de autoarranque no se inicie automáticamente, para ejecutar manualmente el instalador en Windows XP, Windows Vista™ o Windows® 7, abre **Inicio > Ejecutar**, escribe D:\AutoRun.exe en el cuadro de diálogo y haz clic en Aceptar (si la inicial correspondiente a tu unidad de CD/DVD no es "D:", sustitúyela por la correspondiente.)Después de instalar el juego, puedes ejecutarlo desde el menú de autoarranque o a través del menú de INICIO.

Para instalar en un PC (usuarios de EA Store):

NOTA: si quieres obtener más información sobre las compras por descarga directa de EA, visita **www.eastore.ea.com** y haz clic en Atención al usuario.

Una vez descargado el juego con el EA Download Manager, haz clic en el icono de instalación que verás y sigue las indicaciones de pantalla.

Cuando se haya instalado, ejecuta el juego directamente desde el EA Download Manager.

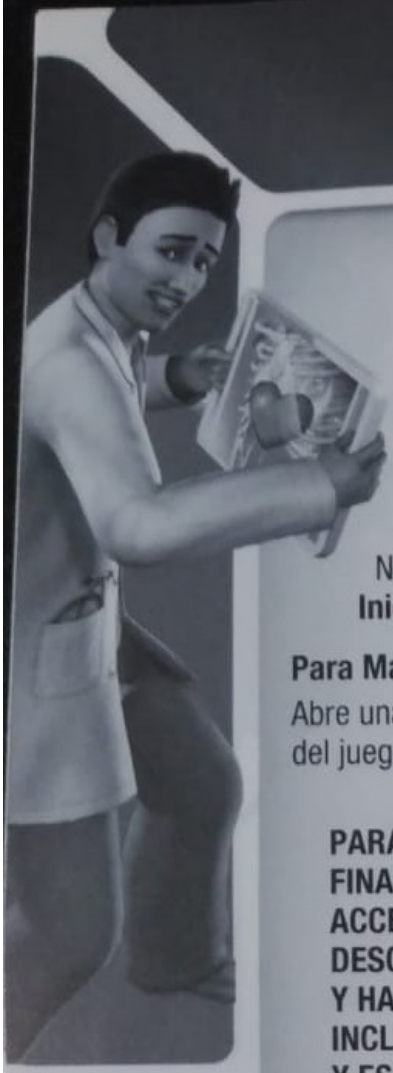
NOTA: si ya has comprado un juego y te gustaría instalarlo en otro ordenador, descarga e instala en primer lugar el EA Download Manager en el otro ordenador, a continuación ejecuta dicha aplicación e inicia sesión con tu cuenta de EA. Selecciona tu juego entre los que aparecen en la lista y haz clic en el botón Iniciar para descargarlo.

Para instalar en un Macintosh:

1. Inserta el disco de juego en tu unidad de DVD-ROM. En el escritorio aparecerá un icono de DVD que representa el disco del juego. Haz doble clic en el icono para abrir la aplicación que permite iniciar el juego.
2. Selecciona el icono del instalador del juego en la parte inferior de la aplicación de inicio para que se muestre el menú de instalación.
3. Sigue las instrucciones en pantalla para completar la instalación.

Para instalar en un PC o en un Macintosh (usuarios de terceras partes):

Contacta con el distribuidor digital desde el que adquiriste este juego para obtener instrucciones de descarga o instalación de otra copia.



INICIO DEL JUEGO

Para iniciar el juego:

Para PC:

En Windows Vista™ o Windows 7, los juegos se encuentran en el menú **Inicio > Juegos** y en anteriores versiones de Windows™ en el menú **Inicio > Programas** (o **Todos los programas**).

Nota: en Windows Vista Classic, los juegos se encuentran el en el menú **Inicio > Programas > Juegos> Menú explorador de juegos**.

Para Macintosh:

Abre una ventana del Finder, selecciona "Aplicaciones" y haz doble clic en el icono del juego.

PARA JUGAR SE REQUIERE ACEPTAR EL ACUERDO DE LICENCIA DE USUARIO FINAL Y DISPONER DE LA ÚLTIMA ACTUALIZACIÓN DE *LOS SIMS 3*. PARA ACCEDER A LOS SERVICIOS ONLINE INCLUIDOS LOS SIMPOINTS Y LAS DESCARGAS, SE REQUIERE UNA CONEXIÓN A INTERNET, UNA CUENTA EA Y HABER REGISTRADO EL JUEGO CON EL CÓDIGO DE SERIE DE UN SOLO USO INCLUIDO. EL REGISTRO SE LIMITA A UNA CUENTA EA POR CÓDIGO DE SERIE Y ES INTRANSFERIBLE. LOS TÉRMINOS Y CONDICIONES DE EA ONLINE ESTÁN DISPONIBLES EN WWW.EA.COM. PARA REGISTRAR UNA CUENTA EA DEBES SER MAYOR DE 13 AÑOS. LOS USUARIOS DE MAC DEBEN ACTUALIZAR EL LANZADOR DE *LOS SIMS 3* A LA ÚLTIMA VERSIÓN PARA ACCEDER A SERVICIOS ONLINE, INCLUIDOS LOS SIMPOINTS Y LAS DESCARGAS. EA PUEDE PROPORCIONAR CIERTO CONTENIDO EXTRA Y ACTUALIZACIONES SIN COSTE ADICIONAL, SIEMPRE QUE ESTÉN DISPONIBLES. INCLUYE SOFTWARE QUE REÚNE LA INFORMACIÓN ONLINE NECESARIA PARA PROPORCIONAR Y ACTIVAR LA PUBLICIDAD INTERNA PARA TODOS LOS PRODUCTOS DE *LOS SIMS 3* INSTALADOS HASTA EL MOMENTO.

EA PUEDE RETIRAR LOS SERVICIOS ONLINE 30 DÍAS DESPUÉS DE PUBLICAR UN AVISO EN WWW.EA.COM.

¡HAZ DEL TRIUNFO UNA REALIDAD!

Todo Sim sueña con lo que quiere ser de mayor. ¿Un heroico bombero, quizás? ¿O tal vez un cazafantasmas que busca emociones? ¡Gracias a *Los Sims™ 3 Triunfadores*, ahora puedes ver cómo sus sueños se hacen realidad con nuevos trabajos entre los que elegir! ¡Sal ahí fuera y observa lo que hacen tus Sims en el mundo laboral y para ganarse el pan! Con nuevas profesiones entre las que elegir, los Sims tienen la oportunidad de convertir sus ambiciones en realidades y ganar algunos simoleones en el proceso.

COMENZAR UNA NUEVA PARTIDA

Iniciar *Los Sims 3 Triunfadores* es tan fácil como acelerar en el carril VAO de camino al trabajo. Si ya tienes datos guardados de *Los Sims 3*, opta por continuar con la partida existente desde el menú principal tras instalar *Los Sims 3 Triunfadores.*

Cuando la partida se haya cargado, coloca los cuatro nuevos locales (parque de bomberos, tienda de segunda mano, salón y desguace) por el vecindario. Abrir una partida guardada anteriormente te brinda la oportunidad de colocar esos locales en cualquier espacio abierto. Algunos deben colocarse en la ciudad al elegir determinadas profesiones. Por ejemplo, el parque de bomberos debe colocarse si quieres que tu Sim se haga bombero.

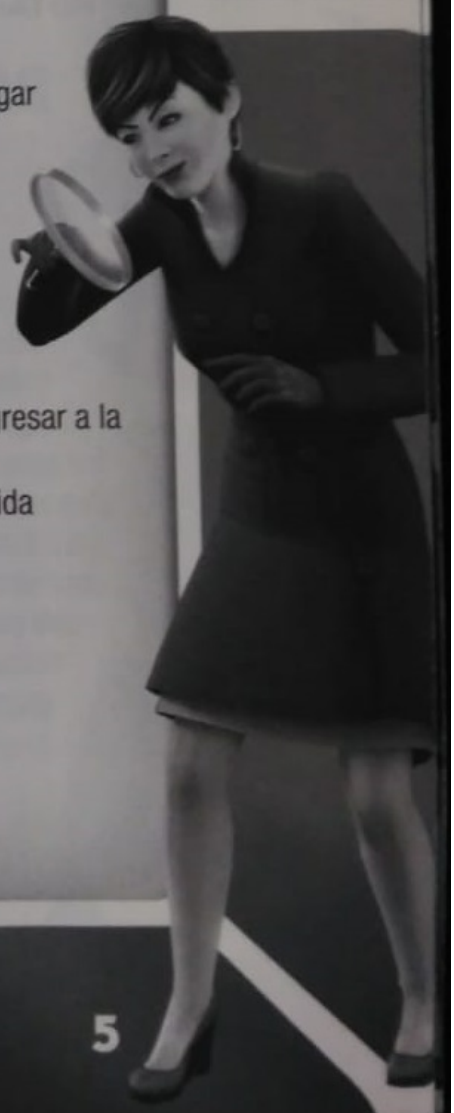
Para iniciar una nueva partida, empieza por elegir un barrio en el menú desplegable y, a continuación, selecciona el icono de confirmación para cargar la selección.

NOTA: Cuando hayas terminado el tutorial, elige un solar vacío y construye en él un hogar personalizado para tus Sims.

GUARDAR Y CARGAR

Cada partida guardada representa una ciudad entera. Para guardar, selecciona GUARDAR en el menú de opciones. Introduce un nombre para tu partida y luego selecciona la marca de confirmación. Siempre podrás regresar a la partida o iniciar una nueva en el menú principal.

Para cargar una partida guardada, ve al menú principal y selecciona la partida guardada que quieras jugar.



PROFESIONES PARA EVALUAR Y EJERCER

¡Es hora de que los Sims adictos al trabajo busquen un nuevo reto que superar (y los perezosos empiecen a ganarse el sustento)! En la ciudad hay nuevos y emocionantes trabajos y profesiones que tus Sims pueden explorar mantenerse en los que estarán ocupados y felices o, ¡no!, las pasarán canutas y fracasarán. ¡Cuanto más trabajen, más dinero ganarán! Utiliza los registros de trabajos y oportunidades para buscar trabajos que llenen la barra de experiencia laboral de tu Sim y le ayuden a alcanzar la cima y evitar una severa reprimenda de su jefe.

Tus Sims pueden buscar trabajo en el periódico, online o visitando distintos lugares de la ciudad en persona.

Una vez que hayas seleccionado una profesión para tu Sim, consulta su progreso en la pestaña Profesión. Allí podrás ver las responsabilidades que exige su profesión para llenar la barra de experiencia laboral y conseguir un ascenso. En la parte inferior izquierda de la pestaña se encuentra el icono Trabajos disponibles. Si existen trabajos disponibles en ese momento, selecciona el icono para verlos en el modo Vista de mapa.

Mira si tienes ropa o artículos nuevos relacionados con el trabajo en el buzón cuando tu Sim se una a una nueva profesión.

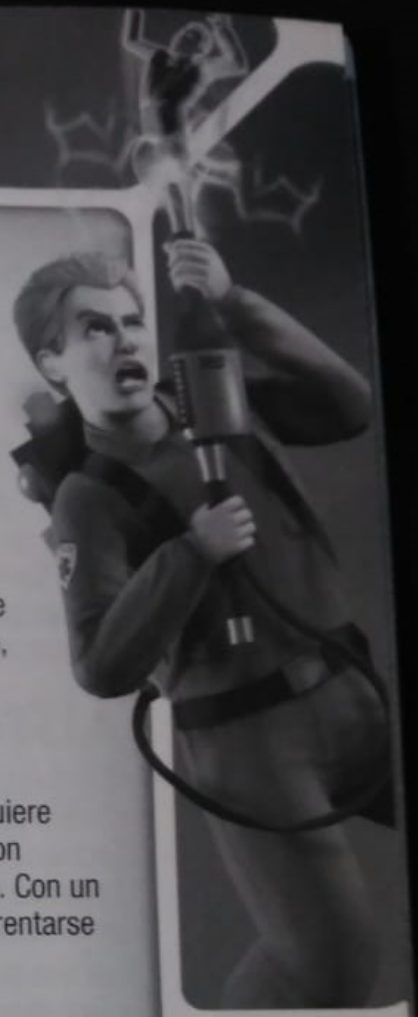
NOTA: Los Sims no pueden unirse a ninguna profesión hasta ser jóvenes adultos.

BOMBERO

Solo los Sims más valientes y nobles deben solicitar el puesto de bomberos. Tras unirse al "cuerpo", pasarán a ser los responsables de salvar al barrio en situaciones de emergencia y de ayudar a los demás Sims. En otras palabras, tu Sim apagará incendios y salvará a otros Sims de situaciones peligrosas y desastres naturales. Suena relativamente fácil, ¿no? Para convertirse en bomberos, los Sims deben dirigirse al departamento de bomberos del barrio para solicitar un empleo.

Aunque no es tan emocionante como luchar contra las llamas, es importante que los bomberos permanezcan en el parque de bomberos durante las horas de trabajo para realizar el mantenimiento del equipo y estar preparados en todo momento para cualquier tipo de emergencia. ¿Por qué? ¡Porque los desastres no esperan por ningún Sim! Además necesitan mantener sus habilidades Deportes y Manitas, que pueden perfeccionarse en el parque de bomberos. Por último, los bomberos deben entablar amistad con otros bomberos, porque, como todos sabemos, la camaradería beneficia tanto al parque como a la ciudad.

CAZAFANTASMAS



¿Le gusta a tu Sim pasar tiempo en el cementerio? (Y si es así..., ¿en serio?) ¿Y demuestra interés por investigar todo lo que habita en la oscuridad? Observa a tu Sim desterrar a espíritus, espectros y fantasmas de las casas y edificios del barrio con el bombástico "Desterrador de almas en pena". ¡Los Sims que quieren destacar en esta profesión también usan sus herramientas para localizar, atrapar y reunir espíritus tanto mientras trabajan como en su tiempo libre! ¡Dirígete a las instalaciones científicas para solicitar el trabajo y vuelve más tarde para vender los espíritus atrapados! A los Sims a los que les gusta lo espeluznante les encantarán las aventuras que acompañan a esta profesión, ¡pero cuidado, cazar fantasmas puede llegar a ser de lo más aterrador! ¡Bu!

MÉDICO

¿Tiene náuseas el pequeño Tommy? ¿Se encuentra mal mamá? Si tu Sim quiere diagnosticar qué es lo que les pasa, ¡será mejor que se prepare! Los Sims con aspiraciones médicas anhelan la vida frenética de los doctores y la disfrutan. Con un horario laboral continuo, los Sims médicos deben estar preparados para enfrentarse a todo tipo de urgencias médicas con pocas horas de sueño.

No esperes a que tu Sim se rompa un brazo para ir al hospital de la ciudad. ¡Envíalo allí a solicitar un puesto de médico ya!

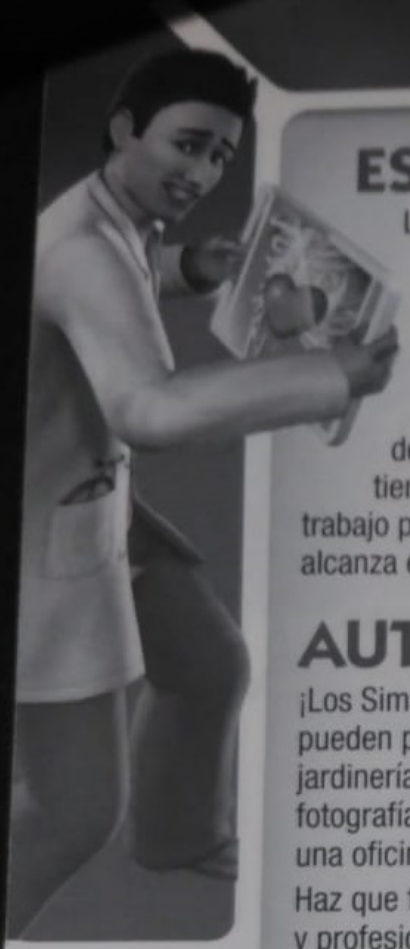
INVESTIGADOR

Descubre quién se llevó "prestado" el preciado automóvil del vecino o, peor aún, ¡sus tomates! Como todo investigador experimentado, tu Sim deberá vigilar las cunas locales del crimen, estar pendiente de cualquier actividad sospechosa y mantener segura la ciudad. Utiliza el arbolusto local para que tu Sim espíe a cualquiera. No todos los Sims investigadores son incorruptibles. Pueden chantajear a otros Sims o entrar en la casa de un vecino si tienen el día golfo. ¡Investigador malo!

DISEÑADOR ARQUITECTÓNICO

Algunos Sims tienen un don para cambiar muebles de sitio y hacer que la casa parezca otra, y, en ocasiones, ¡hasta cambiar totalmente su aspecto exterior! Esta profesión es genial para sacar al artista que tu Sim lleva dentro. Haz que el barrio sea más glamuroso o que las casas de los demás Sims parezcan chabolas al lado de la impresionante mansión de tu Sim.

Consíguele a tu Sim diseñador arquitectónico una mesa de dibujo para ayudarle a mejorar su talento para el diseño. ¡Cada proyecto que tu Sim finalice le ayudará a ampliar su catálogo y hará divertido el feng shui!



ESTILISTA

Los Sims amantes de la moda inician tendencias y enseñan a los demás lo que significa "estar a la última". ¡En la profesión de estilista, tu Sim puede convertir a un cardo borriquero en una delicada flor digna de cualquier pasarela!

La mesa de dibujo es el lugar donde mejorar las habilidades de estilista de tu Sim mientras investiga nuevos conceptos de moda. Los estilistas también necesitan trabajar en su catálogo. Pueden hacerlo fotografiando el nuevo look de un cliente tras haberle realizado un cambio radical imponente. Si tu Sim tiene su propio puesto de belleza, haz que le enseñe a otros Sims su excelente trabajo para animarlos a que se hagan un cambio radical en casa. Una vez que un Sim alcanza el nivel 3 en esta profesión, puede solicitar servicios de estilismo. Y eso mola.

AUTÓNOMO

¡Los Sims más interesados en ser sus propios jefes y cultivar sus propias habilidades pueden preferir ser autónomos! Los Sims con habilidades para los inventos, la jardinería, la pesca, la escultura, la pintura, la escritura, la preparación de néctar o la fotografía tienen la oportunidad de ganar un buen sueldo sin necesidad de trabajar en una oficina.

Haz que tu Sim se inscriba como autónomo accediendo al icono Trabajos y profesiones de su teléfono. A continuación, tu Sim necesitará dirigirse al ayuntamiento para obtener un permiso de trabajo.

NOTA: Para usar las habilidades Preparación de néctar y Fotografía se necesita *Los Sims 3* Trotamundos.

¡SÉ INGENIOSO! ¡SÉ ARTÍSTICO!

Los Sims nunca se quedan sin nada que hacer, ¡y menos ahora que tienen más aficiones disponibles! Algunas aficiones ayudan a los Sims a mejorar en su profesión, mientras que otras tan solo les proporcionan diversión.

INVENTAR

¿Es tu Sim habilidoso e ingenioso? Si es así, compra chatarra en la mesa de trabajo de inventor o en el desguace local. Sonríe con orgullo al ver a tu Sim crear nuevos y fabulosos objetos como juguetes y otras cosas chulas. Empieza realizando pruebas con chatarra para crear nuevos objetos o modificar algo que ya hayas inventado. La forma de mejorar la habilidad Inventar de tu Sim es creando más inventos. En cuanto su nivel de habilidad sea lo bastante alto, podrá detonar objetos para obtener chatarra. (¡Un plus!) ¡Solo ten cuidado de no prenderle fuego!

ESCULPIR

¡Haz que tus Sims creen maravillosas obras de arte con su propio puesto de escultura! Una vez que tu Sim haya creado una escultura concreta, podrá volver a crearla una y otra vez, y desbloquear nuevos materiales de escultura a medida que mejoran sus habilidades para realizar esculturas más grandes y mejores.

¡ACTUAL E IMPECABLE!

¡Haz de tu Sim una referencia con algo de tinta y ropa ultrafresca! Junto con la nueva habilidad Tatuajes, los Sims pueden encontrar nuevos estilos y prendas en Crear un Sim.

TATUAJES

Los Sims considerados tipos duros pueden exhibir sus tatuajes radicales convirtiendo su cuerpo en un lienzo. Se acabó lo de tener que esconder la tinta de un Sim donde los demás no puedan verla. ¡A menos que tu Sim vaya a ser jefe pronto!

Los Sims pueden hacerse fantásticos tatuajes al principio de la partida en Crear un Sim o añadirlos más tarde seleccionando un puesto de tatuaje. Antes de someter a tu Sim a la aguja, hay algunas cosas que debes saber. En primer lugar, los Sims pueden hacerse tatuajes en un montón de sitios. Cuando hayas decidido qué parte del cuerpo de tu Sim tatuar, usa los botones de ese área para concretar la ubicación. Por ejemplo, tras elegir un tatuaje para la espalda de tu Sim, tienes la opción de colocárselo en el cuello, la parte superior de la espalda, la espalda completa o la parte inferior de la espalda.

Una vez seleccionadas la ubicación del tatuaje y la imagen deseada, cambia los colores del mismo modo que cambias el maquillaje. También puedes poner unos tatuajes sobre otros. Para ello, selecciona Modo avanzado en la parte inferior derecha de la pestaña.

El Modo avanzado tiene varias opciones de colocación para los collages de tatuajes de tu Sim que permiten superponerlos para obtener una creación única que atraerá la atención de todo el mundo. El tatuaje colocado en el espacio superior disponible es el que aparecerá encima de los demás. No olvides manipular el tamaño y la opacidad del tatuaje seleccionado.

COLADA

¡Los Sims no habían tenido nunca antes la posibilidad de ser tan limpios! Los Sims que llevan la misma ropa día tras día deberían lavarla de vez en cuando. Y los que se cambian de ropa a diario deberían pasarla al menos por el ciclo de aclarado. Para los Sims Eco-Amistosos, también existe la opción de lavar la ropa a mano. ¡Como bonificación adicional a este método de secado, podrán alardear de su reducción de las emisiones de carbono! ¿No es ecológico?

Una vez que tus Sims compren una lavadora, la ropa sucia empezará a amontonarse en el suelo cuando se cambien de atuendo. Compra un cesto para guardar la ropa sucia y mantener el orden hasta que hagas la colada. Y asegúrate de estar pendiente de la cantidad de ropa sucia que tienes. ¡Nadie quiere tener montañas de prendas apestosas en su casa! Mantenerse al día con la colada también tiene ventajas añadidas, ya que el humor de tu Sim mejora cuando lleva ropa limpia o ha dormido con sábanas limpias.

LUGARES PARA PASAR EL RATO

¡*Los Sims 3 Triunfadores* incluye una nueva ciudad que los Sims pueden explorar o en la que puedan vivir! Asegúrate de visitar el centro de Twinbrook; tus Sims podrían encontrar allí algo que siempre han estado buscando; o a alguien. ¿Amor en la lavandería? ¿Le suena a alguien?

TIENDA DE SEGUNDA MANO

¿Están cansados tus Sims de tener siempre las mismas cosas viejas en su casa? ¿Realizan tantas obras de arte que no saben qué hacer con ellas? ¡La basura de un Sim es el tesoro de otro! ¡Ahora los Sims pueden ir a la tienda de segunda mano a vender todo eso que no quieren por una pequeña cantidad y conseguir para ellos lo que no quieren otros!

Dirígete a la tienda de segunda mano del centro y vende cualquier cosa creada u obtenida por tu Sim: esculturas, cuadros, productos ¡y hasta pescado!

SALÓN

Conviértete en la comidilla de la ciudad tras una visita al salón para un cambio radical, o hazte ese tatuaje que siempre has querido pero que mamá jamás aprobaría. Si tu Sim es estilista, haz que les haga a otros Sims de la zona un fabuloso cambio radical.

DESGUACE

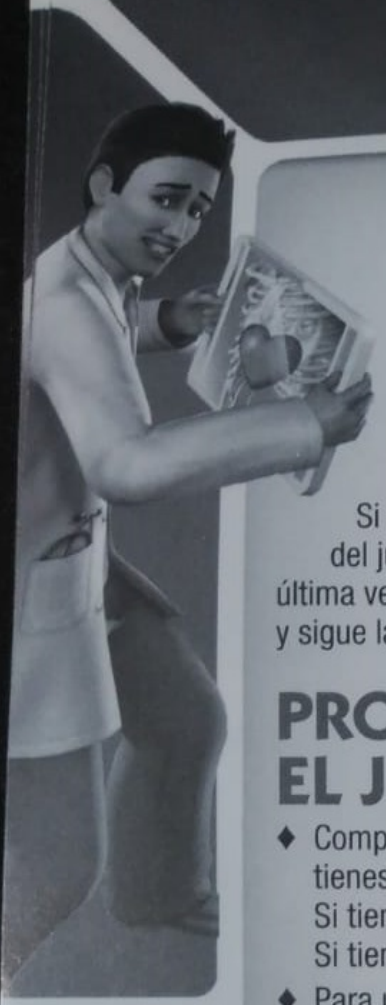
¿Te gusta la basura? Ve a un desguace para reunir chatarra para los bellos inventos de tu Sim o para pasar el rato con otros Sims locales que comparten la misma afición. ¡Rebusca entre los montones para reunir chatarra! ¡Ah, la basura!

LAVANDERÍA

¿No quieres gastarte los simoleones en una lavadora? ¿Quieres ver lo que visten otros Sims? Ve a la lavandería, donde tus Sims podrán no solo lavar la ropa sino también relacionarse mientras esperan a que termine el centrifugado. ¡No olvides comprobar que no hay ninguna camisa roja cuando vayas a lavar la ropa blanca!

DEPARTAMENTO DE BOMBEROS

Es verdad que los Sims bomberos se pasan el día en el parque de bomberos con sus compañeros y responden a desastres y emergencias en un brillante camión rojo, pero también se deslizan por la barra de emergencia. (¡Otro plus!)



CONSEJOS SOBRE EL RENDIMIENTO

ACTUALIZACIÓN DEL SOFTWARE DE MACINTOSH

Si el software MacOS X de tu equipo está anticuado, puede que el rendimiento del juego se vea afectado negativamente. Para asegurarte de que dispones de la última versión de MacOS X, elige "Actualización de software..." desde el menú Apple y sigue las instrucciones para actualizar el software de tu equipo.

PROBLEMAS AL EJECUTAR EL JUEGO EN PC

- Comprueba que cumples los requisitos mínimos de sistema para el juego y que tienes instalados los controladores actualizados de la tarjeta de vídeo y de sonido: Si tienes una tarjeta de vídeo NVIDIA, búscalos y descárgalos en **www.nvidia.com** Si tienes una tarjeta de vídeo ATI, búscalos y descárgalos en **www.ati.amd.com**
- Para usuarios de PC, si estás ejecutando el juego con la versión de disco, prueba a reinstalar DirectX desde éste. Normalmente se encuentra en la carpeta DirectX del directorio raíz del disco. Si tienes acceso a Internet, visita la página **www.microsoft.com** y descárgate la última versión de DirectX.

CONSEJOS GENERALES PARA LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

- Para usuarios de PC, si tienes la versión de disco del juego y no aparece la pantalla de Reproducción automática para instalar o jugar, pulsa el botón derecho sobre el icono de la unidad de disco en Mi PC y selecciona Reproducción automática.
- Si el juego va muy lento, prueba a reducir la calidad de algunos ajustes de sonido y vídeo en el menú de opciones del juego. El rendimiento suele mejorar al disminuir la resolución de pantalla.
- Para obtener un rendimiento óptimo del juego, es posible que tengas que desactivar algunos procesos que se ejecutan bajo Windows (exceptuando la aplicación EADM, si estuviera en ejecución).

ATENCIÓN AL CLIENTE

Si tienes algún problema con este juego, el servicio de atención al cliente de EA puede ayudarte.

El archivo EA Help incluye soluciones y respuestas a las preguntas y problemas más habituales en cuanto a la utilización correcta de este producto.

Para acceder al archivo EA Help (habiendo instalado previamente el juego):

Para usuarios de Windows Vista y Windows 7, dirígete a **Inicio > Juegos**, haz clic derecho sobre el icono y elige el acceso apropiado de soporte en el menú desplegable.

Para usuarios de versiones anteriores de Windows, haz clic en el enlace Soporte técnico del directorio del juego que encontrarás en el menú **Inicio > Programas** (o **Todos los programas**).

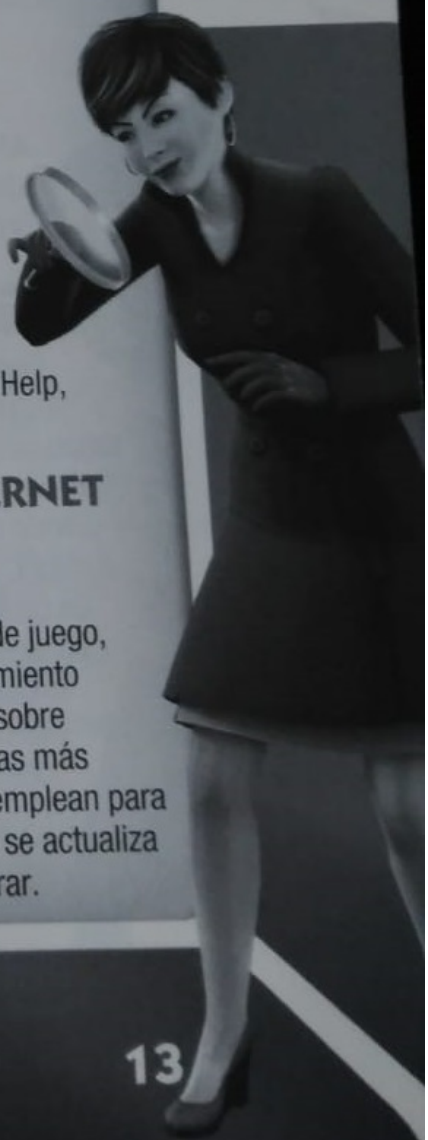
Para acceder al archivo EA Help (sin haber instalado el juego):

1. Inserta el disco de juego en tu unidad de DVD-ROM.
2. Haz doble clic en el icono de Mi PC del Escritorio. (Para Windows XP, es posible que tengas que hacer clic en el botón Inicio y después hacer clic en el botón Mi PC).
3. Haz clic derecho en la unidad de DVD-ROM que tiene el disco del juego y selecciona ABRIR.
4. Abre el fichero **Soporte > Ficheros de ayuda europeos > Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Para acceder al fichero de ayuda EA Help en Macintosh:

1. Inserta el disco de juego en tu unidad de DVD-ROM.
2. Haz clic en el icono Finder del Dock.
3. Abre una nueva ventana Finder eligiendo "Nueva ventana Finder" desde el menú Archivo.
4. Haz clic en el icono del disco de juego en la ventana Finder.
5. Abre el fichero Soporte > Electronic Arts Technical Support.html.

Si sigues teniendo problemas después de ver la información del archivo EA Help, contacta con el Servicio Técnico de EA.



SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE DE EA EN INTERNET

Si tienes acceso a Internet, visita nuestra página web de servicio técnico:

http://eusupport.ea.com

En ella se incluye una gran cantidad de información sobre DirectX, mandos de juego, módems y redes, además de información acerca del rendimiento y mantenimiento regular de tu sistema. En nuestra web encontrarás información actualizada sobre los problemas más habituales, ayuda precisa sobre los juegos y las preguntas más frecuentes o FAQ. Se trata de la misma información que nuestros técnicos emplean para resolver los problemas de rendimiento. Esta página web de servicio técnico se actualiza todos los días, así que puedes buscar en ella soluciones sin tener que esperar.

INFORMACIÓN DE CONTACTO

Si necesitas más ayuda y prefieres hablar con un técnico, puedes ponerte en contacto con nosotros de lunes a viernes de 10:00 a 14:00 horas y de 15:00 a 19:00 horas, en el número 902.234.111 o por email a: **stecnico@ea.com**

Recuerda que todos los trucos, pistas, parches, así como los próximos lanzamientos, los puedes encontrar en **http://www.electronicarts.es**.

NOTA: el coste de la llamada será el equivalente a una llamada provincial (dentro de la misma provincia). Consulta con tu proveedor de telefonía para obtener más información. Las llamadas desde fuera de España se cobrarán en función de las tarifas internacionales.

NOTA: el servicio de atención al cliente no proporciona consejos ni trucos sobre el juego.

NOTA: no olvides registrar tu juego para estar al día con los últimos consejos y novedades. En la parte posterior de este manual encontrarás tu código de acceso.

Para ayudarnos a diagnosticar el problema, genera un informe de diagnóstico de DirectX en tu PC antes de llamarnos:

Haz clic en **Inicio > Ejecutar**... y teclea dxdiag. Haz clic en Aceptar y, cuando el informe se haya completado, haz clic en GUARDAR LA INFORMACIÓN... para guardar el informe en el escritorio de Windows.

GARANTÍA

AVISO: Esta garantía aplica sólo a juegos físicos y no a juegos en formato de descarga digital que hayan sido comprados online. Consulta la garantía y condiciones de compra, en la página web de la tienda donde adquieras tu juego.

GARANTÍA LIMITADA

Electronic Arts garantiza al comprador original de este producto, que el soporte de grabación en que se ha grabado el producto no sufrirá defecto alguno de materiales ni de fabricación, en un periodo de *90 días* a partir de la fecha de la compra original. Durante este periodo, los soportes de grabación defectuosos serán sustituidos siempre y cuando el producto original se devuelva a Electronic Arts* junto con el justificante de compra, una descripción de los defectos por escrito, nombre, dirección y teléfono de contacto. Esta garantía es adicional y no afecta a ninguno de sus derechos estatutarios en modo alguno. Esta garantía no es aplicable a los programas informáticos en sí mismos, que se proporcionan "tal cual", ni tampoco es aplicable y se declarará nula si el defecto del soporte ha sido originado por abuso, uso indebido, negligencia, pérdida, daños o desgaste por uso.

DEVOLUCIÓN TRAS EL PERIODO DE GARANTÍA

Transcurrido el periodo de 90 días de garantía, se sustituirá el soporte dañado, siempre y cuando haya existencias y si el soporte original se devuelve a Electronic Arts* junto con el justificante de compra y el ingreso en cuenta o transferencia bancaria por valor de 15 € por cada disco a sustituir. Recuerde incluir una descripción completa del defecto, su nombre, dirección y un número de teléfono de contacto.
Para más información, dudas o preguntas sobre las sustituciones de garantía u otros temas técnicos, escríbanos un correo electrónico a **stecnico@ea.com**.

***En España, enviar a: Electronic Arts -** Apartado de Correos 50810 28080 Madrid España

NOTA: Se recomienda el envío por correo certificado

© 2010 Electronic Arts Inc. EA, el logotipo de EA, Los Sims y el logotipo de Los Sims 3 son marcas comerciales de Electronic Arts Inc. RenderWare es una marca comercial o marca comercial registrada de Criterion Software Ltd. Algunas partes de este software son propiedad intelectual de Criterion Software Ltd. 1998-2010 y sus otorgantes de licencias. Todas las demás marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños.

Usa Granny Animation. Copyright © 1999-2010 por RAD Game Tools, Inc.

Conversión para Macintosh realizada por TransGaming Inc.

Este juego usa tecnología Cider™ Technology de TransGaming Inc. Los derechos de Cider están protegidos por copyright © 2000-2009 TransGaming Inc.

Los componentes de tiempo de ejecución de Cider C/C++ (msvcrt.dll, msvcr71.dll y msvcp71.dll, msvcr80.dll, y msvcp80) incluyen partes de los componentes de tiempo de ejecución de Visual C++ 6.0 y partes de las librerías Dinkum Compleat C/C++. Los componentes de tiempo de ejecución de Visual C++ 6.0 están protegidos por copyright © 1999 Microsoft Corp. Los componentes Dinkumware están protegidos por copyright © 1989-2006 por P.J. Plauger y Dinkumware Ltd.

Los componentes de Cider MFC y ATL (MFC42.dll, MFC71.dll) incluyen los componentes de Visual C++ 6.0 MFC y ATL. Los componentes de Visual C++ 6.0 MFC y ATL están protegidos por copyright © 1992-1999 Microsoft Corp.

Cider incluye libpng, protegido por copyright © 1995-2004 por los autores del proyecto libpng (véase http://www.libpng.org/pub/png/src/libpng-LICENSE.txt para obtener una lista completa).

Este software está basado parcialmente en el trabajo del grupo Independent JPEG Group. Cider incluye libjpeg, protegido por copyright © 1991-1998, Thomas G. Lane.

Cider utiliza las herramientas Cg de NVIDIA, protegidas por copyright © 2002-2008, NVIDIA Corporation.

Cider incluye dmalloc, protegido por copyright © 2001-2006, Wolfram Gloger.

Cider incluye CSRI malloc, copyright © 1988, 1989, 1993 de la Universidad de Toronto.

Cider incluye SDL, copyright © 2001-2007 de los autores del proyecto SDL (véase http://libsdl.org/credits.php para una lista completa). SDL está disponible bajo los términos de la licencia GNU Lesser General Public License (LGPL) que se incluyen más abajo.

Cider incluye la librería The Better String Library (bstring), protegida por copyright © 2002-2006 Paul Hsieh.

Partes de este software son copyright © 2006 de Industrial Light & Magic, una división de Lucasfilm Entertainment Company Ltd. Se indican las partes integradas por terceros o copyright de éstos. Todos los derechos reservados.

Las partes de iniParser están protegidas por copyright © 2000 de Nicolas Devillard.

Algunas partes de este software están protegidas por copyright © 1996-2000 The FreeType Project (www.freetype.org). Todos los derechos reservados.

Algunas partes de este software están protegidas por copyright © 2006 Simon Brown y colaboradores del proyecto Squish (http://sjbrown.co.uk/?code=squish). Todos los derechos reservados.

El componente de Cider libquartz.dylib incluye partes de ffmpeg, protegido por copyright © 2000-2006 Fabrice Bellard, et al.

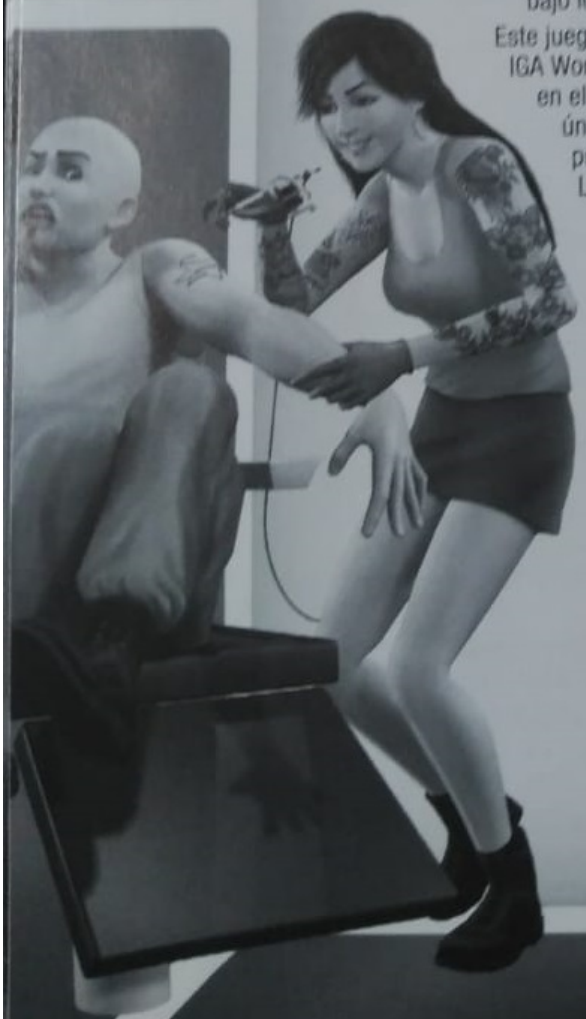
Cider y los componentes relacionados se distribuyen bajo los términos de la licencia de la tecnología Cider y otras licencias, incluida la licencia GNU LGPL. Los detalles de la Licencia están disponibles en el contrato licencia de usuario final.

Algunas partes de Cider están protegidas por copyright © 2002-2006 de los autores del proyecto ReWind (véase http://cvs.transgaming.org/cgi-bin/viewcvs.cgi/rewind/AUTHORS?root=rewind para obtener una lista completa).

Algunas partes de Cider están protegidas por copyright © 1993-2008 de los autores del proyecto Wine (véase http://source.winehq.org/source/AUTHORS para obtener una lista completa).

El código fuente de los componentes LGPL está disponible a través de: http://transgaming.org/cvs/

La licencia de otros componentes de Cider disponibles a través de CVS se concede por separado bajo los términos descritos en los archivos de LICENCIA que los acompañan.

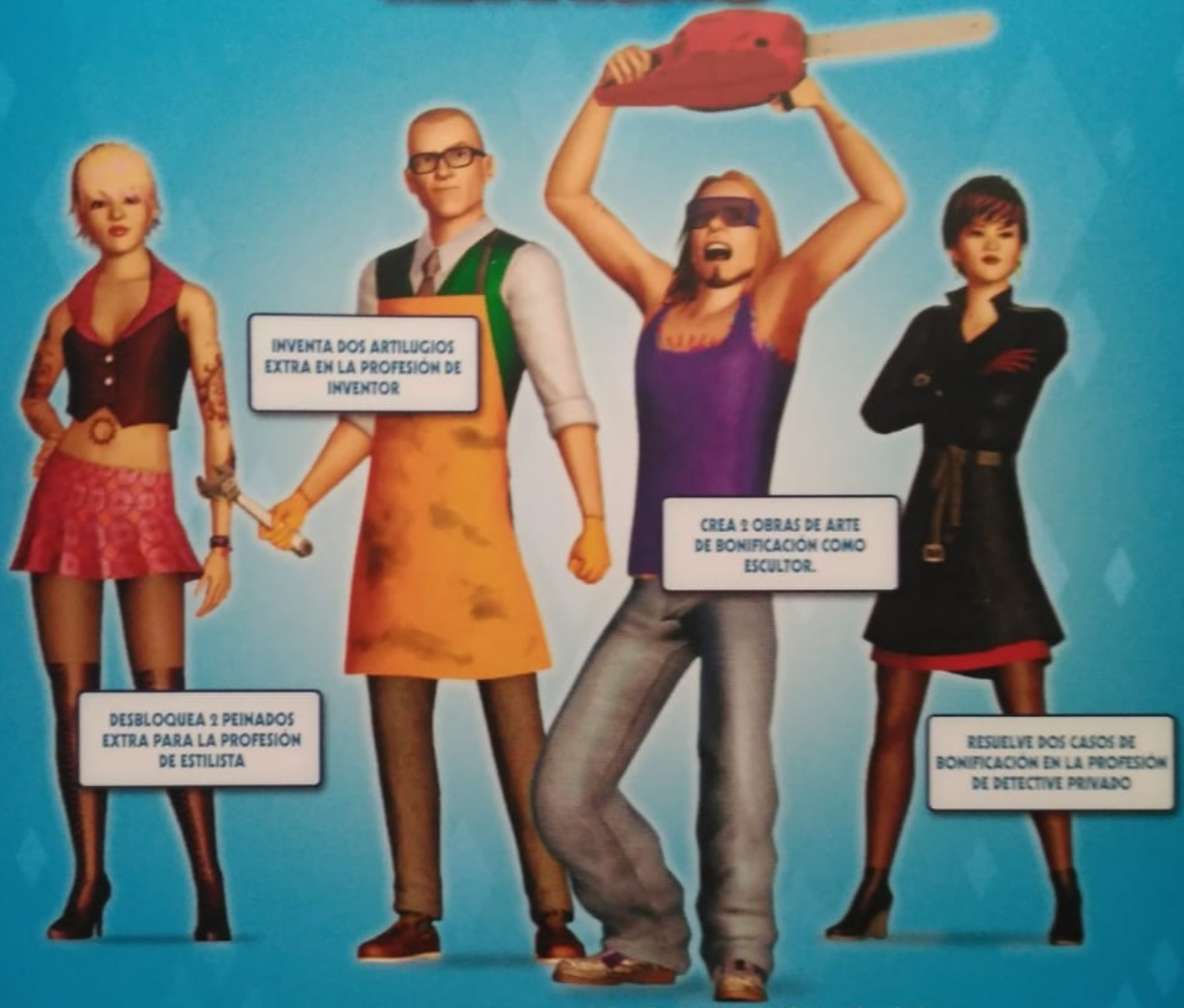


Este juego incluye tecnología para la presentación dinámica de publicidad que ofrece IGA Worldwide Inc. ("tecnología IGA"), que permite cargar temporalmente publicidad en el juego de tu PC o consola y sustituirla cuando estás online. La tecnología IGA únicamente recoge información necesaria para medir la presentación y ofrecer publicidad a la región geográfica adecuada y en el momento del juego preciso. Los datos registrados pueden incluir la dirección IP o el gamertag, la ubicación en el juego, la cantidad de tiempo que un anuncio fue visible, el tamaño de los anuncios y el ángulo de visión. La dirección IP se elimina tras finalizar la sesión del juego online. Es posible que a tu juego se le asigne un número identificativo, que se guardaría en tu PC o consola y lo utilizaría IGA para calcular el número de presentaciones repetidas y únicas aparecidas durante la publicidad dinámica del juego. Este número identificativo no está asociado a ninguno de tus datos personales. La información registrada no se utiliza para identificarte personalmente. Esta tecnología de servicio de publicidad está integrada en el juego; si no quieres utilizar esta tecnología, no juegues si estás conectado a Internet. Para obtener más información, consulta la política de confidencialidad de EA en privacy.ea.com.

MXS09207406MT

I.A.G., S.L. - D.L. M-22962-2010

REGISTRA TU JUEGO Y OBTÉN LOS MEJORES EXTRAS



Para regístrate en la comunidad de Los Sims 3 visita

http://es.thesims3.com/register

y sigue las instrucciones.

¿Ya eres miembro de la comunidad?

Visita Mi Página para añadir tu código de serie de *Los Sims™ 3 Triunfadores Disco de Expansión*.

PARA ACCEDER A LOS SERVICIOS DE SIMPOINTS Y DESCARGAS SE REQUIERE CONEXIÓN A INTERNET, UNA CUENTA DE EA Y UN REGISTRO CON EL CÓDIGO DE SERIE ASOCIADO. EL REGISTRO SE LIMITA A UNA CUENTA EA POR CÓDIGO DE SERIE Y NO ES TRANSFERIBLE. PUEDES ENCONTRAR LAS CONDICIONES DE SERVICIO DE EA ONLINE EN www.electronicarts.es. PARA REGISTRAR UNA CUENTA EA DEBES SER MAYOR DE 16 AÑOS. LOS USUARIOS DE MAC DEBEN ACTUALIZAR EL LANZADOR DE LOS SIMS 3 A LA ÚLTIMA VERSIÓN PARA ACCEDER A LOS SERVICIOS ONLINE, INCLUIDOS LOS SIMPOINTS Y LAS DESCARGAS. EA PUEDE RETIRAR LOS SERVICIOS ONLINE 30 DÍAS DESPUÉS DE PUBLICAR UN AVISO EN www.electronicarts.es

© 2010 Electronic Arts Inc. EA, el logotipo de EA, Los Sims y el logotipo de Los Sims 3 son marcas comerciales de Electronic Arts Inc. Todas las demás marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños.

¡Consigue contenido TOTALMENTE NUEVO para tus Sims en Los Sims™ 3 Store!

Los Sims 3 Store te ofrece cientos de artículos y conjuntos de mobiliario que no encontrarás en ningún otro sitio, desde peinados y atuendos hasta muebles y elementos arquitectónicos. ¡Personaliza los mundos de tus Sims con multitud de novedades!

Yo amo los años 50

Recrea el restaurante "Refritos Manolo" en tu casa.

Gothique

Agasaja a invitados vivos o muertos con una elegancia espeluznante.

Colección Stäncké

Con este moderno conjunto de mobiliario, la vida es toda una experiencia de diseño.

Moda extravagante

Disfruta de una noche en la ciudad, atrae miradas en el trabajo o relájate en tu casa con las nuevas colecciones completas.

¡Cada mes se añaden nuevos objetos para tus Sims!
http://es.store.thesims3.com

MXS09207406K2

¡PRÓXIMAMENTE DISPONIBLE PARA TU CONSOLA FAVORITA!

Wii

NINTENDO DS.

PS3

PlayStation Network

XBOX 360.

XBOX LIVE.

12

www.pegi.info

VIOLENCIA

SEXO

EN LÍNEA

© 2010 Electronic Arts Inc. EA, el logotipo de EA, Los Sims, el logotipo de Los Sims 3 y el diseño de la plomada de Los Sims son marcas comerciales de Electronic Arts Inc. Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, y los logotipos de Xbox son marcas comerciales del grupo de empresas Microsoft y se usan con licencia de Microsoft. "PlayStation", "PS3" y "PSN" son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment Inc. El logotipo de PlayStation Network es una marca de servicio de Sony Computer Entertainment Inc. Nintendo DS y Wii son marcas comerciales de Nintendo. Todos los derechos reservados. Todas las demás marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños.

MXS09207406K1

¡Juega ahora también en tu móvil!

Ya disponible en el App Store para iPhone y iPod Touch y en el portal de tu operador

Próximamente en tu móvil...

The SIMS 3 AMBITIONS

Disponible en el App Store

© 2010 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo, The Sims, The Sims 3 logo and The Sims Plumbob Design are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. All other trademarks are the property of their respective owners.

12+

www.pegi.info